

PROYECTOS GRUPALES PARA ALUMNOS INTERNOS

CURSO 2026-2027

Departamento

- ☐ Ing. Mecánica y Materiales
- ☐ Ing. Biomédica y Ciencias
- ☐ Ing. Eléctrica y Electrónica
- ☒ Organización Industrial

Profesor/a responsable

Nombre y Apellidos: Javier Santos

Email: jsantos@unav.es

Investigadores involucrados (profesores, post-doc, doctorandos)

1. **Nombre y Apellidos:** Elisabeth Viles
2. **Nombre y Apellidos:** Martín Tanco
3. **Nombre y Apellidos:** Mentxu Jaca
4. **Nombre y Apellidos:**
5. ...

Datos del proyecto

Título (divulgativo): LegoPhone. Lego Serious Game de montaje y reciclado de móviles

Breve resumen: Se trataría de diseñar, construir y validar un juego de montaje y reacondicionado de móviles, empleando piezas de Lego, basado en la idea previa desarrollada por dos alumnas internas. El juego incluiría la/s líneas de montaje de baterías, móviles, reacondicionado, reciclado y reutilización de componentes en un negocio de mirillas de puerta.

Tareas a realizar:

Diseño conceptual.

Modelización/simulación de la propuesta.

Selección y compra de componentes.

Diseño del tablero.

Validación y ajuste.



Distribución temporal del proyecto:

- ☐ 1^{er} cuatrimestre
- ☐ 2^{do} cuatrimestre
- ☒ Anual
- ☐ Enero
- ☐ Verano

Perfil de estudiantes

Grado:

- ☐ Ing. Inteligencia Artificial
- ☒ Ing. Tecnologías Industriales
- ☒ Ing. Mecánica
- ☐ Ing. Eléctrica
- ☒ Ing. Electrónica Industrial
- ☐ Ing. Sistemas de Telecomunicación
- ☒ Ing. Organización Industrial
- ☒ Ing. Organización Industrial e International Industrial Management Program
- ☒ Ing. Diseño Industrial y Desarrollo de Productos
- ☒ Ing. Diseño Industrial y Desarrollo de Productos + Ing. Mecánica
- ☐ Ing. Biomédica

Curso:

- ☐ 2
- ☒ 3
- ☒ 4

¿Cuántos estudiantes se espera que trabajen en este proyecto? 5

Cada proyecto debería contemplar la colaboración de ≥ 3 estudiantes

Otros comentarios o datos de interés